|  |  |
| --- | --- |
| **Acta No.** | **03** |
| Fecha de elaboración | 04/04/2024 |
| Versión de documento | 1.0 |
| Elaborado por | Johan Martin |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **Lugar** | Teams |
| **Asistentes**  Johan Martin  Jonathan Vanegas  Alejandra Castillo  Edison Sanchez  Giancarlo Chacón  Johan Fornari  Jose Pardo  Camilo Niño | **Cargos**  Scrum Master  Product Owner  Tester  Ingeniero de Seguridad  Ingeniero gestión del riesgo  Desarrollador Desarrollador  Arquitecto |
| **Temas Para Tratar** | Definición de HU a trabajar en el sprint 3  Revisión de compromisos del sprint 2 |
| **Comentarios de la reunión** | **Arquitectura:**  - Se construyen las vistas para el componente de proximidad  - ajustar protocolo en las vistas  **Calidad:**  - nuevas HU incluidas en el informe (eficiencia)  - Pendiente reunión con equipo de desarrollo para complementar informe  - jueves(reunión con equipo de desarrollo) 7:00 pm  **Desarrollo:**  -Se está trabajando en flutter para con AWS  -Se hacen pruebas de almacenamiento en AWS,  - MQTT conexión realizada  -Front de flutter (ajuste a nivel de front)  - Pruebas unitarias: tomar evidencias. .  **Metodología:** Construir presentación para Review |
| **Objetivo para la siguiente sesión** | - pruebas de IoT completas  - Iniciar desarrollo del componente de proximidad en AWS  - Adelantar interfaz gráfica en Flutter |
| **Compromisos** | **Desarrollo:** Tomar evidencias de las pruebas unitarias  **Ingeniero de seguridad:** Aplicar la norma iso 270002 para los criterios seleccionados  **Ingeniero de riesgo:** Dar alcance al análisis de riesgos según los avances del proyecto  **Desarrollador:** Documentar desarrollo del artefacto IoT, e iniciar con desarrollo de interfaz en Flutter  **Arquitecto:** Definir arquitectura del microservicio de proximidad |
| **Convocatoria próxima reunión** | Martes 05/06/2024 |
| **Hora Inicio:** 07:00 pm | **Hora Fin:** 08:30 pm |
| **Firma de los participantes** | |